

Vacant position Stockholm, Sweden:

Embedded Software Developer till Cobolt – HÜBNER Photonics



Är du redo att ta nästa steg i karriären inom Embedded-programmering och avancerad teknik? Har du dessutom ett stort intresse för laserutveckling och vill arbeta med banbrytande produkter i teknikens framkant? Då kan rollen som Embedded Software Developer hos Cobolt vara perfekt för dig! Välkommen med din ansökan redan idag – vi tillämpar löpande urval.

Om tjänsten

[Cobolt AB](#) är en ledande aktör inom utveckling och tillverkning av högpresterande CW och Q-switchade lasrar. Bolaget grundades 2000 och har sitt huvudkvarter, inklusive R&D, Produktion, Försäljning i Solna.

Cobolt AB tillhör HÜBNER Photonics Group där deras forsknings och utvecklingsavdelning består av 15 ingenjörer som arbetar inom CAD, laseroptik, mjukvara och elektronik. Med fokus på innovation och kvalitet strävar Cobolt efter att möta marknadens höga krav på prestanda, tillförlitlighet och robusthet. Företaget är i framkant inom laserdesign och erbjuder tekniska lösningar som används i avancerade applikationer över hela världen.

Nu expanderar Cobolt sin forsknings- och utvecklingsavdelning och letar efter en skicklig Embedded Software Developer. Som Embedded Software Developer kommer du att arbeta i nära samarbete med ingenjörer inom elektronik, mjukvara, mekanik och optik.

Hos Cobolt erbjuds du:

- Arbeta med utmanande uppgifter i teknikens framkant inom elektronikkonstruktion och laserdesign.
- Möjligheten att utforska och testa nya metoder för att driva teknisk utveckling framåt.
- Goda utvecklingsmöjligheter, som exempelvis utbildningar och workshops.
- Stora möjligheter att påverka och strukturera ditt eget arbete.
- Samarbete med ett engagerat och kunnigt team av ingenjörer för att utveckla banbrytande produkter.

Arbetsuppgifter

- Bidra till funktionalitet, kvalitet och användarvänlighet för lasrar genom firmware-programmering av ARM-processorer och arbete med C++-arkitekturen.

- Anpassa och integrera system för nya applikationer och användargränssnitt.
- Underhålla och vidareutveckla befintliga produkter.
- Samarbeta med Cobolts ingenjörer för att utveckla högkvalitativa och användarvänliga produkter.
- Delta i innovation och teknisk utveckling inom laser- och elektronikdesign.

Vi söker dig som

- Har en högskole- eller universitetsexamen inom datavetenskap, elektronik, mekatronik eller liknande
- Har minst 3 års relevant arbetslivserfarenhet med goda kunskaper i C++
- Har mycket goda kunskaper i embedded-programmering
- Flytande kunskaper i engelska samt goda kunskaper i svenska

För att lyckas i rollen ser vi att du är:

- Strukturerad
- Anpassningsbar
- Kommunikativ
- Lagspelare

Vår rekryteringsprocess

Denna rekryteringsprocess hanteras av Academic Work och vår kunds önskemål är att alla frågor rörande tjänsten skickas till Academic Work.

Vi tillämpar löpande urval och kommer plocka ner annonsen när tillräckligt många kandidater har nått slutskedet i rekryteringsprocessen